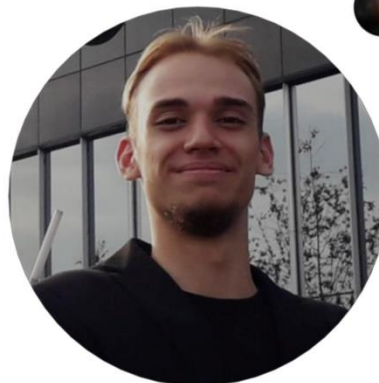




СОИСКАТЕЛЬ:

АНФИНОГЕНТОВ СЕРГЕЙ СЕРГЕЕВИЧ



- ▶ ИМЕЮ **ОБШИРНЫЙ ОПЫТ** В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ
ЛЕГКО РАБОТАЮ В КОМАНДЕ
- ▶ В 3D-ГРАФИКЕ, КАК РЫБА В ВОДЕ
С 2014 ГОДА (**БОЛЕЕ 7 ЛЕТ ОПЫТА**)
- ▶ ИМЕЮ ОБШИРНЫЙ ОПЫТ МЕТОДИЧЕСКОЙ РАБОТЫ В **ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ И GAMEDEV-СФЕРЕ**
- ▶ ИМЕЮ ОПЫТ РАБОТЫ С КРУПНЫМИ ПРОЕКТАМИ, В ТОМ ЧИСЛЕ МЕЖДУНАРОДНЫМИ
- ▶ ВЫПОЛНЯЮ В СРОК И ЧЁТКО СИСТЕМАТИЗИРУЮ ТВОРЧЕСКО-ТЕХНИЧЕСКУЮ РАБОТУ
- ▶ СПОСОБЕН РАБОТАТЬ В РЕЖИМЕ МНОГОЗАДАЧНОСТИ
ВЫСОКАЯ СКОРОСТЬ РАБОТЫ
- ▶ ОПЫТ ОРГАНИЗАТОРСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, НАЧИНАЯ С 2019 ГОДА

Дата рождения: 12.10.2001

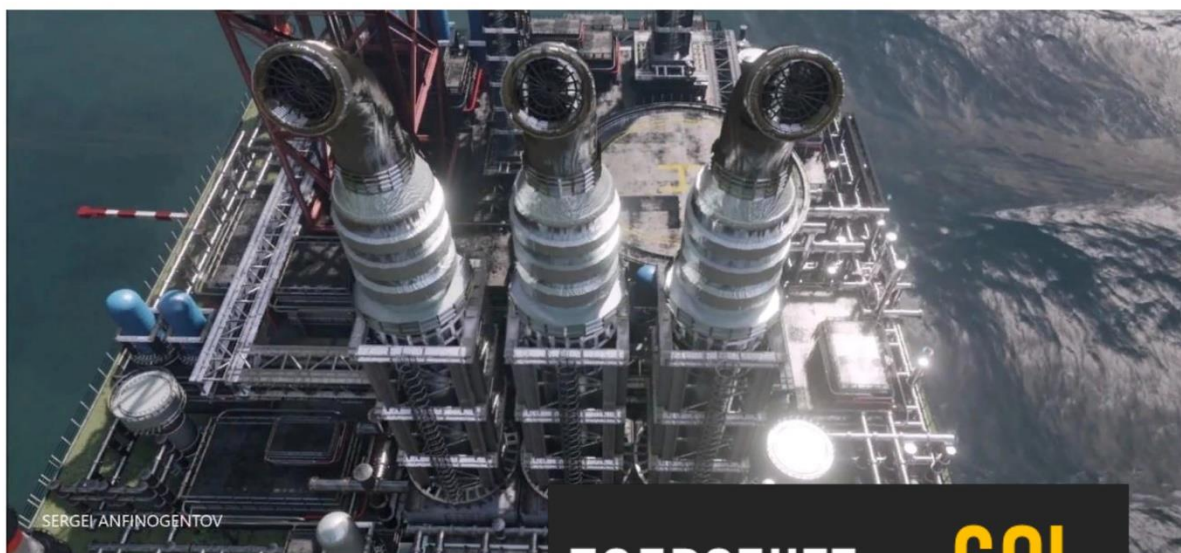
РАБОТА С 3D-ГРАФИКОЙ. ОБУЧЕНИЕ 3D-ГРАФИКЕ И АНИМАЦИИ. УПРАВЛЕНИЕ ПРОЕКТАМИ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ И CG СФЕРЕ.



<https://vk.com/anfs3d>



[anfinogentov.up](https://www.instagram.com/anfinogentov.up)



ПОДРОБНЕЕ >>> **GO!**

КОМПЕТЕНЦИИ СОИСКАТЕЛЯ

ТЕХНИЧЕСКИЕ, ТВОРЧЕСКИЕ И ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА:

Blender 2.9 +

- 3D Моделирование (Low / Medium / High – poly)
- Текстурирование
- Визуализация, работа с PBR материалами, рендеринг в EEVEE и CYCLES
- Скульптинг
- Анимация предметов и персонажей (в том числе с применением нестандартных инструментов – Shape Keys, Bone Tracking и т.д.)

MAYA

- 3D Моделирование
- Текстурирование

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ:

- Обучение работе с 3D графикой школьников (от 12 лет), студентов, школьных педагогов и т.д.
- Проведение курсов, курирование образовательных мероприятий в направлении 3D-графики и анимации и т.п.
- Ведение методической работы

SOFT-SKILLS:

- Способен активно и эффективно работать в команде
- Навыки Time Management
- Способен грамотно планировать деятельность, разделять и систематизировать задачи
- Способен работать в условиях неопределённости и срочности

3D ГРАФИКА И АНИМАЦИЯ

С 12 ЛЕТ НАЧАЛ САМОСТОЯТЕЛЬНО ОБУЧАТЬСЯ РАБОТЕ В СФЕРЕ 3D ГРАФИКИ И АНИМАЦИИ. ВЛЮБИЛСЯ В ПРОЦЕСС СОЗДАНИЯ 3D МОДЕЛЕЙ, ВИЗУАЛИЗАЦИИ И АНИМАЦИИ!

2012

НАЧАЛ РАБОТУ НАД КОММЕРЧЕСКИМИ ЗАКАЗАМИ
- ТЕЛЕВИЗИОННЫХ СТУДИЙ,
- МЕЖДУНАРОДНЫХ КИБЕРСПОРТИВНЫХ ПРОЕКТОВ

2016

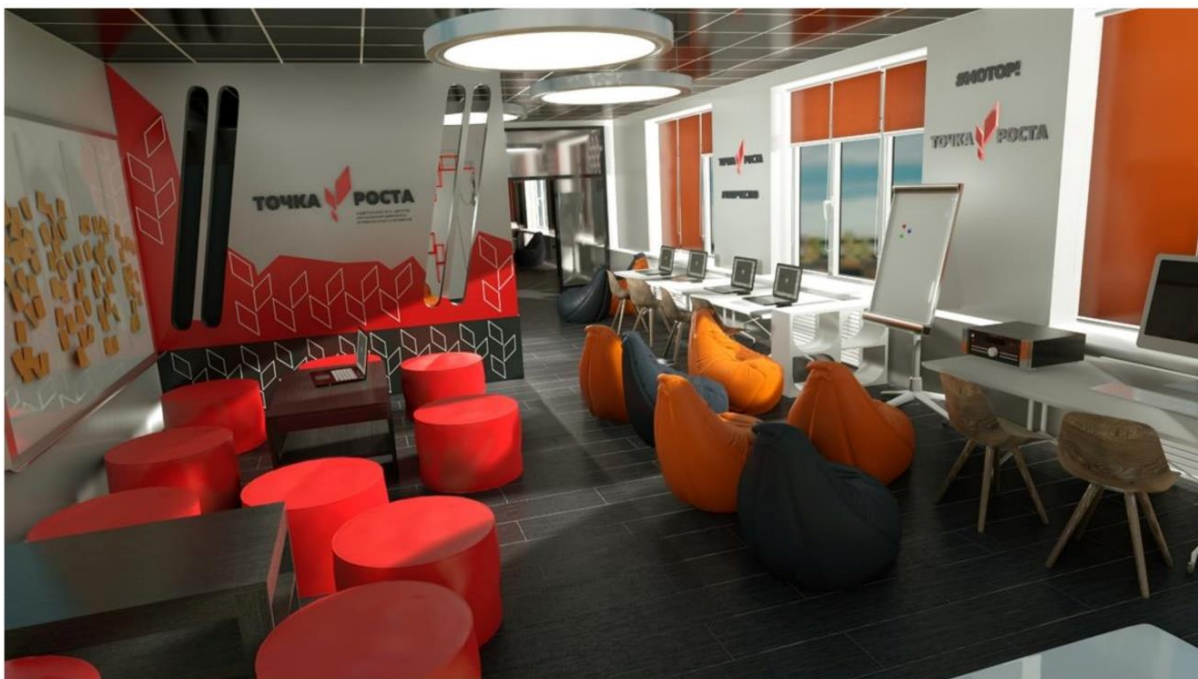


Фото с Всероссийского съезда NVIDIA, где разработанный 3D дизайн и логотип международного проекта «КИБЕРМОСТ» завоевал мощную положительную обратную связь.

ВЫСТУПАЛ В РОЛИ 3D МОДЕЛЛЕРА И АНИМАТОРА ПРИ СОЗДАНИИ УЧЕБНЫХ АНИМАЦИОННЫХ ФИЛЬМОВ ДЛЯ БУРОВОЙ КОМПАНИИ.



РАЗРАБАТЫВАЛ 3D МОДЕЛИ ТИПОВЫХ ИНТЕРЬЕРОВ ДЛЯ
ВСЕРОССИЙСКОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЕКТА «ТОЧКА РОСТА»



РАБОТА ИЗ
ПОРТФОЛИО. ПРОЕКТ
«ТОЧКА РОСТА»



И.Х. Соловьёв

Основатель международного киберспортивного
проекта «КИБЕРМОСТ»



“

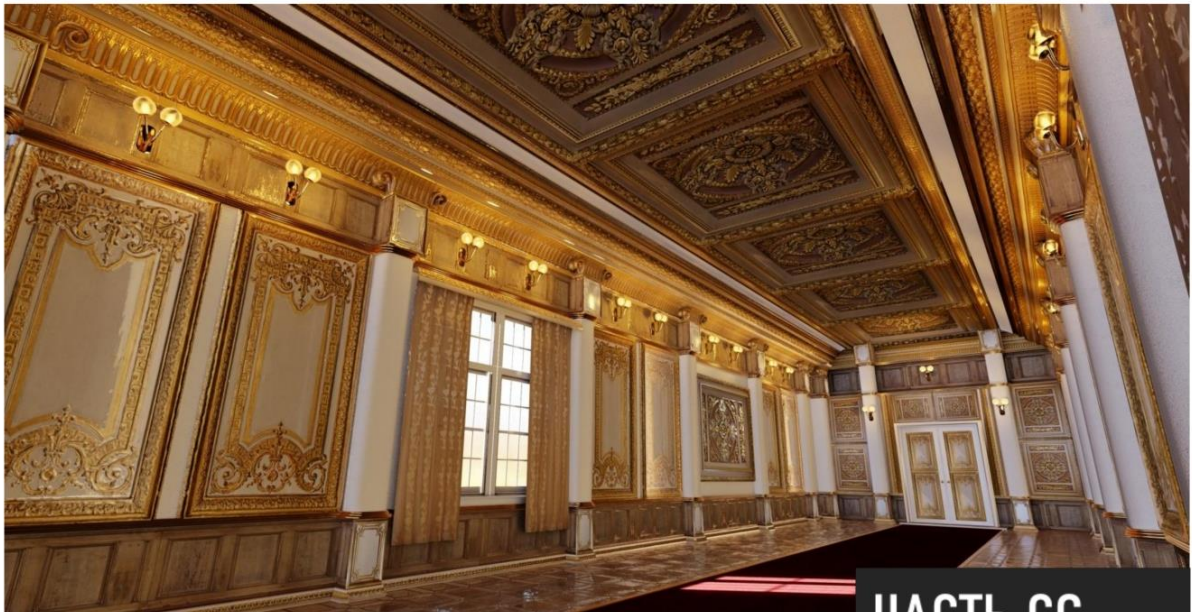
*Работы Сергея Анфиногентова поспособствовали поднятию
бренда компьютерных клубов «FangsWeb» и проекта
«КИБЕРМОСТ» на новый масштабируемый уровень. 3D модели
клубов и логотип – выполнены на неизменно высоком
качестве и даже заслужили похвалы бренд-менеджеров
крупных партнёров.*

2018





СОЗДАНИЕ GAME LOW-POLY МОДЕЛЕЙ



ЧАСТЬ СГ
РАБОТ ИЗ
ПОРТФОЛИО



С 2020 ГОДА – ФОРМИРОВАНИЕ МУЛЬТИПЛИКАЦИОННОГО ПОРТФОЛИО.



«Меня всегда вдохновляют мультфильмы, в которых гармонично собраны три главные составляющие: качественная техническая проработка, образовательный посыл и Душа Автора».



РАБОТА ИЗ ПОРТФОЛИО «РОБО-ЗАЯЦ РЕМЕЙК»

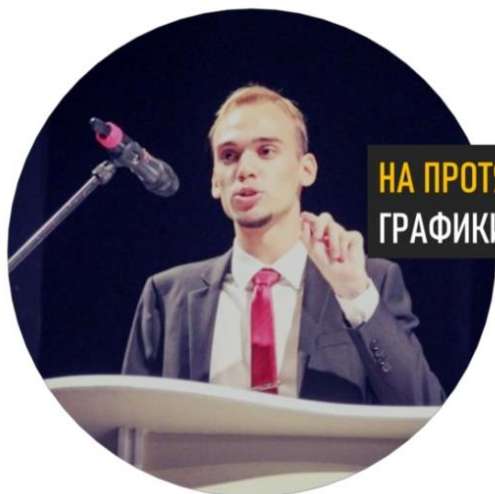


СЕРГЕЙ АНФИНОГЕНТОВ

serg.anfinogentoff@yandex.ru / 89880689395



ОПЫТ РАБОТЫ В **ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ**, СВЯЗАННОЙ С 3D ГРАФИКОЙ, GAMEDEV И VR/AR



НА ПРОТЯЖЕНИИ ВСЕГО ТВОРЧЕСКОГО ОПЫТА, РАБОТА В СФЕРЕ 3D ГРАФИКИ ТЕСНО СВЯЗАНА С **ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬЮ**

ПОДРОБНО ДАЛЕЕ! >>>

Выступление на пленарном заседании по Национальному проекту «Образование» 2019 год.

2014
2018

ОПЫТ 1

НА **ДОБРОВОЛЬНОЙ ВОЛОНТЁРСКОЙ** ОСНОВЕ ОБУЧАЛ ШКОЛЬНИКОВ 10-17 ЛЕТ ОСНОВАМ **3D МОДЕЛИРОВАНИЯ** И ВИЗУАЛИЗАЦИИ В **ОДНОМ ИЗ ПЕРВЫХ** В РОССИИ ДЕТСКИХ ТЕХНОПАРКОВ (ГАОУ АО ДО «РШТ»)

Должность: СПЕЦИАЛИСТ ПО ПРОЕКТНОМУ УПРАВЛЕНИЮ
В НАПРАВЛЕНИИ VR/AR-ТЕХНОЛОГИЙ, ДТ «КВАТОРИУМ» г. Астрахани

ОПЫТ 2

ОПЫТ 3

ОБУЧЕНИЕ ШКОЛЬНЫХ УЧИТЕЛЕЙ РАБОТЕ С 3D ГРАФИКОЙ НА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ СЕССИИ ВСЕРОССИЙСКОГО ПРОЕКТА «ТОЧКА РОСТА»

Должность: ПЕДАГОГ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
В НАПРАВЛЕНИИ VR/AR-ТЕХНОЛОГИЙ, ДТ «КВАТОРИУМ» г. Астрахани

ОПЫТ 4

ОПЫТ 5

ОБУЧЕНИЕ ШКОЛЬНЫХ УЧИТЕЛЕЙ ОСНОВАМ 3D МОДЕЛИРОВАНИЯ НА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ СЕССИИ ДЛЯ ПЕДАГОГОВ VR/AR, Г. МОСКВА

2020



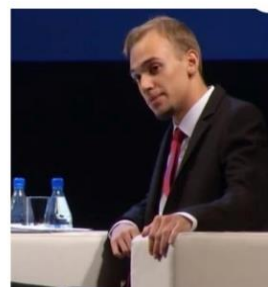
В ФЕВРАЛЕ 2020 ГОДА УСПЕШНО ПРОШЁЛ ПОВЫШЕНИЕ КВАЛИФИКАЦИИ НА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ СЕССИИ «ЭФФЕКТИВНАЯ МОДЕРАЦИЯ. СОДЕРЖАНИЕ И СПОСОБЫ РАБОТЫ С ГРУППОЙ» (48 ЧАСОВ) г. Москва

ОПЫТ 6

КУРИРОВАНИЕ НАПРАВЛЕНИЯ ПО 3D-МОДЕЛИРОВАНИЮ В РАМКАХ ВСЕРОССИЙСКИХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПРОЕКТОВ, В ТОМ ЧИСЛЕ, ФЕСТИВАЛЯ «IT-FEST 2020» И ОНЛАЙН КУРСОВ ДЛЯ ПЕДАГОГОВ.

СЕРГЕЙ АНФИНОГЕНТОВ

serg.anfinogentoff@yandex.ru / 89880689395





**ЧАСТЬ CG
РАБОТ ИЗ
ПОРТФОЛИО**

